

**МИНИСТЕРСТВО НА ОБРАЗОВАНИЕТО, МЛАДЕЖТА И НАУКАТА**  
**ОЛИМПИАДА ПО ИСПАНСКИ ЕЗИК**  
**ОБЛАСТЕН КРЪГ**  
**23 февруари 2013 година**  
**IX клас**

**I. COMPRENSIÓN DE LECTURA**

**I. A. Lee atentamente el texto y a continuación contesta a las preguntas o marca Verdadero (V) o Falso (F):**

**Galicia es una tierra mágica**

Los bosques con robles ancianos, los pequeños ríos, las montañas, los pueblos perdidos en la verdura, las iglesias antiguas, las viejas casas de piedra te hacen pensar que estás en un lugar misterioso. Todo el norte de España (Galicia, Asturias, el País Vasco) tiene esta atmósfera espiritual del mundo de los sabios, brujos y meigos.

La historia de brujería en Galicia tiene sus raíces en antiguas **creencias** celtas. En la Edad Media había una **caza** de brujas que hizo daño a la tradición de brujería. La brujomanía en España fue de menor intensidad que en Europa, aunque quizá más prolongada en el tiempo. El Santo Oficio de la Inquisición luchaba contra las creencias populares que se encontraban al margen de la religión oficial católica. Nadie puede decir con seguridad cuántas personas fueron **acusadas** y quemadas por miedo a expandirse esta creencia. Según una estadística oficial en el período desde 1560 hasta 1700 en Galicia había aproximadamente 140 tribunales contra los magos y brujos.

Los brujos son hombres y mujeres con gran capacidad psicológica para descubrir los problemas de sus vecinos, algunos de ellos con **dotes** de curanderos y expertos en dar los consejos **adecuados** a quienes se los demandaban. Los científicos definen la brujería como "un sistema ideológico capaz de aportar soluciones a gran parte de los problemas cotidianos".

Amor, salud y dinero son los temas más importantes de nuestra vida, ¿verdad? La gente quiere mejorar su vida o cambiarla y siempre tiene muchas ganas de saber algo de su futuro en relación al gran temor: la muerte. Son **razones** por las que ahora en el siglo XXI, la gente sigue buscando ayuda en la magia y vuelve a visitar a los brujos.

¿Qué usaban los brujos para que su magia se realizara? ¿Qué medios tenían?

Sobre todo las brujas eran expertas en toda clase de hierbas. Sabemos que en algunas de sus combinaciones mezclaban hierbas, semillas y minerales. Con estos ingredientes hacían pócimas. Durante estas preparaciones y otros rituales diferentes usaban palabras o frases mágicas llamadas conjuros. Hoy en día en los periódicos españoles hay un montón de publicidad de "los magos" y si quieres saber qué va a pasar en tu vida tienes que llamar por teléfono.

La imagen de "la Bruja" se usa para atraer a los turistas. En Santiago de Compostela, por ejemplo, en la plaza mayor trabajan "las brujas" con quienes los turistas pueden sacar fotos. Las tiendas turísticas están llenas de regalos y recuerdos: magnetos, camisetas, ceniceros, muñecas y tazas con imágenes de brujas con un sombrero cónico y escoba. Hay empresas que usan la imagen de brujas para favorecer su producción y hacen publicidad con brujas. Algunos empresarios de hostelería decoran sus cafeterías con "brujos", "murciélagos" y "escobas" para crear una atmósfera misteriosa.

Otra cosa que sigue perdurando en Galicia es la tradición de preparar una bebida de brujos, que se llama "queimada". Antes era una bebida que sabían preparar sólo los brujos y ahora la prepara todo el mundo con sus familias y amigos.

1. ¿Cuáles son las características del ambiente mágico en Galicia?

.....  
.....

2. ¿A quiénes perseguía El Santo Oficio?

.....  
.....

3. ¿Qué poderes poseen los brujos?

.....  
.....

4. En España la brujomanía es más intensa que en los otros países europeos.      **V**      **F**

5. La brujería era capaz de solucionar todos los problemas cotidianos.      **V**      **F**

6. Las brujas conocían muy bien las hierbas.      **V**      **F**

**Total:      /12 puntos/**

**I. B. Elige la variante correcta que sustituya a la marcada en negrita según el contexto:**

1. La historia de brujería en Galicia tiene sus raíces en antiguas **creencias** celtas.

A. creaciones      B. convicciones      C. historias      D. colecciones

2. En la Edad Media había una **caza** de brujas ...

A. persecución      B. repercusión      C. control      D. perjudicación

3. Nadie puede decir con seguridad cuántas personas fueron **acusadas** y quemadas ...

A. encontradas      B. buscadas      C. culpadas      D. halladas

4. ... algunos de ellos con **dotes** de curanderos y expertos ...

A. cualidades      B. calidades      C. calificaciones      D. pretensiones

5. ... y expertos en dar los consejos **adecuados** a quienes se los demandaban.

A. buenos      B. deseados      C. convencidos      D. apropiados

6. Son **razones** por las que ahora en el siglo XXI...

A. motivos      B. creencias      C. deseos      D. sueños

**Total:      /12 puntos**

## II. COMPETENCIAS COMUNICATIVAS

Elige la variante correcta según el contexto:

1. A: ¡Me han robado el bolso!

B: \_\_\_\_\_

A. ¡Qué bien!                      B. ¡Mi más sentido pésame!    C. ¡Qué mala suerte!    D. ¡Cuenta, cuenta!

2. A: ¡Hola, Sofía! \_\_\_\_\_

B: ¿Te acuerdas de mi cumple? ¡Qué bien!

A. ¡Felicidades!                      B. ¡Enhorabuena!                      C. ¡Qué aproveches!    D. ¡Qué te mejores!

3. A: ¿Sabes que el jefe despidió a Laura?

B: \_\_\_\_\_

A. ¡Qué dices!                      B. ¡De acuerdo!                      C. ¡Qué más da!                      D. ¡Dale que dale!

4. ¡Sale lo que Dios quiera!

A. No me queda más remedio que conformarme.

B. ¡Qué le vamos a hacer!

C. ¡Vaya con Dios!

D. Dios me dirá que hacer.

5. ¿Qué es de tu vida?

A. ¿Qué noticias me traes?

B. ¿Qué te ocurre?

C. ¿Qué tal? ¿Cómo estás?

D. ¿Qué te pasa?

6. ¡Alto!

A. ¡Detente!

B. ¡No, por Dios!

C. ¡Súbete más alto!

D. ¡Sigue, sigue!

**Total:                      /12 puntos**

### III. GRAMÁTICA Y VOCABULARIO

**A. Gramática. Elige la opción correcta entre las cuatro ofrecidas y márcala con un círculo.**

1. Todas las personas que han visitado el mundo de los celtas, han quedado\_\_\_\_\_con sus leyendas de misterio.

- A. fascinantes      B. fascinando      C. fascinados      D. fascinadas

2. Se crea el ambiente perfecto para que\_\_\_\_\_personajes mágicos.

- A. existir      B. existan      C. existen      D. existirán

3.\_\_\_\_\_cuentan los mismos celtas, alcanzaron su época de auge en la Edad del Hierro.

- A. Según      B. Como      C. Aunque      D. Pero

4. Desde entonces\_\_\_\_\_transmitiendo su idioma, costumbres y religión

- A. van      B. están      C. vienen      D. quedan

5. No\_\_\_\_\_que los celtas guerreros eran agresivos, pues pasa todo lo contrario.

- A. creen      B. crearan      C. creían      D. crean

6. Se han caracterizado\_\_\_\_\_su caballerosidad, su orgullo en la lucha y su ánimo.

- A. por      B. con      C. en      D. de

7.\_\_\_\_\_diferencia\_\_\_\_\_muchas otras culturas, los celtas han sabido mantener la tradición oral.

- A. Con/a      B. A/de      C. En/con      D. De/a

8. Algunos pueden tener la imagen errónea de una cultura celta llena\_\_\_\_\_guerreros belicosos.

- A. de      B. con      C. por      D. en

9. Esto era una creación de los romanos, ya que sus vidas\_\_\_\_\_orientadas hacia el mundo mágico y espiritual.

- A. estuvieron      B. están      C. estaban      D. estuvieran

10. Los gallegos\_\_\_\_\_preservar esas antiguas tradiciones plasmándolas en su folklore.

- A. intentan      B. tratan      C. intentan de      D. procuran a

11. Desde 1992 no\_\_\_\_\_por aquí.

- A. apareció      B. ha aparecido      C. había aparecido      D. aparecía

12. Mientras\_\_\_\_\_desentrañando el sentido, comprenderá lo difícil que es ser traductor.

- A. irá      B. va      C. iba      D. vaya

**Total:      /12 puntos**

**B. Vocabulario. Elige la opción correcta entre las cuatro ofrecidas y márcala con un círculo:**

La queimada es una de las muchas \_\_1\_\_ que tienen que ver con el fuego, una tradición que se debate entre lo \_\_2\_\_ y lo misterioso, una pócima mágica cuyo \_\_3\_\_ se pierde entre las sombras de noches antiguas llenas de hechizos, de almas en pena y de gente normal que sentada en la oscuridad y formando un círculo \_\_4\_\_ del pote de barro, buscan la purificación del cuerpo y la salvación del alma mientras \_\_5\_\_ el brebaje que espantará los malos espíritus y atraerá los buenos.

El ritual de la queimada y su conjuro es uno de los pocos ritos que se mantiene a día de hoy, llevándose a cabo de forma \_\_6\_\_ en infinidad de reuniones sociales y celebraciones que tienen \_\_7\_\_ en la comunidad gallega.

Los celtas dejaron su herencia cultural expresada en los abundantes testimonios que se encuentran a lo largo y ancho de la comunidad gallega. Son recurrentes los símbolos con forma de espiral, destacando el trisquel, figura con tres cabezas que dibuja una \_\_8\_\_ de cruz. Han sido muchas las interpretaciones que los \_\_9\_\_ han dado a este símbolo, pero la más conocida es aquella que \_\_10\_\_ que el trisquel representa los tres elementos fundamentales en la vida del hombre: la tierra, el agua y el fuego.

El ritual de la queimada lleva también de forma esencial la \_\_11\_\_ de estos tres elementos, en un ritual que no sería posible de existir sin este componente mágico, heredado de los antepasados celtas y transmitido a través de los tiempos. La tierra se simboliza mediante el pote de barro, el agua se ve representada por el aguardiente que se agita y remueve \_\_12\_\_ con la tierra mientras el fuego (la deidad de la purificación) danza libre entre los elementos que conforman esta pócima mágica alumbrando, dando calor al cuerpo y purificando las almas. También está presente el cuarto elemento: el aire, sobre el cual se elevarán y danzarán las almas purificadas.

- |                     |                 |                  |                 |
|---------------------|-----------------|------------------|-----------------|
| 1. A. celebraciones | B. bebidas      | C. comidas       | D. festivales   |
| 2. A. pagado        | B. pagano       | C. cristiano     | D. oculto       |
| 3. A. inicio        | B. fin          | C. origen        | D. originalidad |
| 4. A. cerca         | B. lejos        | C. entre         | D. alrededor    |
| 5. A. revuelven     | B. envuelven    | C. cortan        | D. comen        |
| 6. A. naturalista   | B. natural      | C. naturista     | D. nativa       |
| 7. A. espacio       | B. puesto       | C. sitio         | D. lugar        |
| 8. A. especie       | B. especialidad | C. especia       | D. forma        |
| 9. A. históricos    | B. interesados  | C. historiadores | D. hispánicos   |
| 10. A. contiene     | B. sostiene     | C. proviene      | D. retiene      |
| 11. A. formación    | B. utilización  | C. fusión        | D. potaje       |
| 12. A. hundiéndose  | B. fungiéndose  | C. fundiéndose   | D. rindiéndose  |

**Total:        /12 puntos**

#### **IV. EXPRESIÓN ESCRITA**

**¿Qué es la magia para ti?**

**Redacta un texto, entre 180 y 200 palabras. Sigue las siguientes pautas:**

¿Crees en la magia o no? ¿Por qué?

¿Hay personas con capacidades extraordinarias?

¿Cómo pueden ser de utilidad para nuestra sociedad?

¿Has leído o has visto películas sobre este tema?

**Total:        /40 puntos/**