

НАЦИОНАЛНА ПРОГРАМА „ИТ ФИРМИ В УЧИЛИЩА И УЧИТЕЛИ В ИТ ФИРМИ“

1. НЕОБХОДИМОСТ ОТ ПРОГРАМАТА

Бързите технологични промени и дигитализацията променят всички ежедневни и професионални дейности. Ключов фактор за подготовката на младите хора за живот и работа в дигитална среда се оказва осъвременяване на квалификацията на техните учители и партньорство с бизнеса.

Общ бюджет на програмата – 1 000 000 лв.

Модул 1 „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“ - 100 000 лв.

Модул 2 „Включване на ИТ специалисти в учебния процес в училище“ – 500 000 лв.

Модул 3 „Учители в ИТ фирми“ – 400 000 лв.

2. ЦЕЛИ НА ПРОГРАМАТА

Обща цел

Изпълнението на настоящата програма ще има като краен ефект повишаването качеството на преподаването и формирането на знания и умения в областта на информационните технологии и дигитализацията на професиите.

Конкретни (специфични) цели

- създаване на партньорства между училища и ИТ компании;
- актуализиране и разширяване на знанията и уменията на преподавателския състав в образователните институции в съответствие с развитието на ИТ и изискванията на пазара на труда чрез придобиването на най-актуалната информация за развитието на ИТ технологиите и тяхното приложение в различни професионални области;
- включване на ИТ специалисти в учебния процес и иновации в преподаването.

3. ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ

- Мотивиране на учениците за обучение и кариера в ИТ сектора;
- Запознаване с практическата приложимост на ИТ технологиите по изучаваните профилиращи предмети и специалности от професии: представители на ИТ бизнеса подпомагат преподаването в клас;

- Работа на учители по реални проекти във фирмите: учители по информатика и информационни технологии и по професионална подготовка ще повишат своята професионална подготовка в реална работна среда;
- Проведени семинари за учители от ИТ професионалисти.

4. ОБХВАТ НА ПРОГРАМАТА

Програмата обхваща 3 модула:

Модул 1 „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“

Модул 2 „Включване на ИТ специалисти в учебния процес в училище“

Модул 3 „Учители в ИТ фирми“

5. БЕНЕФИЦИЕНТИ

Модул 1 „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“ - всички български училища, които провеждат обучение от I до X клас.

Модул 2 „Включване на ИТ специалисти в учебния процес в училище“ и **Модул 3 „Учители в ИТ фирми“** – всички училища, които осъществяват профилирана или професионална подготовка включваща дигитални технологии.

6. ДЕЙНОСТИ ПО ПРОГРАМАТА

6.1. Описание на дейността

Модул 1 „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“

Семинарите се провеждат в училища, които обучават ученици от I до X клас. Представители на ИТ сектора запознават учениците с новости в технологичния сектор и провеждат кратки демонстрационни обучения в рамките на **2 учебни часа до 2 пъти в годината**. Темите на обучението са представени в Приложение 1.

Модул 2 „Включване на ИТ специалисти в учебния процес в училище“

Включването на **ИТ специалисти в учебния процес** предполага провеждане на обучение в рамките на **18 учебни часа**, като част от профилираната или професионалната подготовка на учениците **в гимназиалната степен**. Тематичните направления, по които ще се провежда обучението, трябва да са в съответствие с утвърдените учебни програми за профилирана и професионална подготовка. Обученията се провеждат от ИТ специалистите съвместно с учителя по съответния учебен предмет.

Модул 3 „Учители в ИТ фирми“

Провеждане на **семинари за учители от фирми по актуални теми**, свързани с дейността на фирмата в рамките на **16 астрономически часа**, и/или **включване на учители** в реализиране на **проекти във фирмата**, с времетраене до **40 астрономически часа**. Темите се договарят между фирмите и училищата.

5.2. Принципи на финансиране

За Модул 1. се финансират командировъчните разходи на представителите на ИТ фирмите за посещения в училищата, когато те не са в населеното място, където функционира фирмата и административни разходи за организация. Финансира се и наем на зала и на техническо оборудване, когато е необходимо. За един семинар се финансира командироването на до 2 гост-преподаватели. Семинарите се организират за учениците от една или няколко паралелки от училището.

За Модул 2. се финансират командировъчните разходи на ИТ специалистите, които провеждат обучение в училищата и учебни материали, когато училището не е в населеното място, където функционира фирмата. Финансира се и наем на зала и на техническо оборудване, когато е необходимо. За всяка паралелка се финансира командироването на до 2 гост-преподаватели.

За Модул 3. се финансира участието на учителите в семинари и/или работа в ИТ фирма – командировъчни разходи на учителите и учебни материали. Финансирането на заместващи учители в училището, което е изпратило преподаватели, се извършва по национална програма „Без свободен час“.

6.2. Процедура за получаване на финансиране

За всеки от модулите на националната програма училищата договарят партньорства с ИТ фирма от списъка предоставен от браншовите организации и изготвят бюджет за финансиране.

Кандидатстването за всеки модул е поотделно, като се финансират училищни проекти по реда на постъпването им до изчерпване на лимита за съответния модул:

Модул 1. „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“ – 100 000 лв.

Модул 2. „Включване на ИТ специалисти в учебния процес в училище“ – 500 000 лв.

Модул 3. „Учители в ИТ компаниите“ – 400 000 лв.

7. ПОКАЗАТЕЛИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ НА ПРОГРАМАТА И ИНДИКАТИВНИ ПАРАМЕТРИ

- Брой проведени семинари по Модул 1 – 500.
- Брой учители участвали в семинари във фирмите – 200.
- Брой проведени часове с участието на представители на ИТ фирми – 900 учебни часа.
- Брой учители – участвали в проекти на ИТ фирми – 50.

8. МОНИТОРИНГ

Мониторингът се осъществява от експерти в съответно РУО.

9. ДЕМАРКАЦИЯ

Демаркация с операция „Образование за утрешния ден“, в която са предвидени обучения на учители за преподаване на дигитална грамотност и обучения за създаване на дигитално съдържание, ще се осигури чрез проверка за двойно финансиране.

Теми

по Модул 1 „Семинари в училищата от представители на технологични фирми“

1. Разработване на софтуер
2. Видове алгоритми и начини за описанието им
3. Забавни дейности по програмиране
4. Визуално/блоково програмиране
5. Дизайн и програмиране на игри
6. Разработване на мобилни приложения
7. Уеб програмиране
8. Роботика
9. Изкуствен интелект
10. Разширена реалност
11. Виртуална реалност
12. Интернет на нещата
13. 3D печат

ПРОЕКТ!